

CAMPUS UNIVERSITARI DE MONTILIVI

DEL 25 AL 27
DE NOVEMBRE
DE 2022

DE 18 A 22H

encén MONTILIVI

LA _____ CULTURA
DE _____ LA _____ LLUM



- 1 Màcula
- 2 Arestes
- 3 Atrapasons
- 4 Espai/temps
- 5 Griona
- 6 Dos
- 7 A-Simetria
- 8 J. A. R. R. E.
- 9 L'escena del crim
- 10 La llum i l'estalvi energètic
- 11 ScaLEDxtric
- 12 Mar de LEDs
- P Aparcament
- + Ambulància
- Bar
- Lavabos

ORGANITZA:

Universitat de Girona

Universitat de Girona
Escola Politècnica Superior

Universitat de Girona
Departament d'Enginyeria Elèctrica,
Electrònica i Automàtica

COL-LABORA:

Patronat Politècnica
Universitat de Girona

SIMON

Ajuntament de Girona

Universitat de Girona
Consell Social

Institut Vall de Llobregat

mésMèdia

ACQUEDOTTI
2022

AMB EL SUPORT DE:

Universitat de Girona
Facultat de Dret

Universitat de Girona
Facultat de Ciències
Econòmiques i Empresarials

Universitat de Girona
Facultat de Ciències

1 Màcula

Instal·lació.

Màcula és una taca solar. Podria arribar a ser hipnòtica si la mireu molta estona. Un conjunt de rajos que alternen colors i patrons en el temps, sorprendent a la imaginació. Una benvinguda que pronostica un recorregut interessant.

2 Arestes

Instal·lació amb la col·laboració de SIMON i l'Ajuntament de Girona. Segments de recta formats per la intersecció de dues cares contigües d'una superfície polièdrica. La bellesa de les arestes geomètriques insinuaran un volum entre la llum.

3 Atrapasons

Instal·lació realitzada pels estudiants de l'Àmbit de l'Edificació. Quatre elements verticals sustenten un embolcall de sorolls i visions dins d'un espai delimitat. Una fina làmina de gomes de roba vella embolcallen els quatre pilars de l'edifici P2 per crear un artilugi tancat sense accés. Al seu interior s'hi col·loquen uns cerclers metàl·lics que actuen com a element sonor de l'artefacte, els quals s'accionen amb la força del vent.

4 Espai/temps

Instal·lació immersiva.

Espai/temps és l'equació de la velocitat. Aquesta instal·lació us transportarà entre dos punts canviant el temps. Succionant com un forat negre o esdevenint un plaer visual.

Instal·lació amb efectes ràpids.

5 Griona

Joc.

Griona és un joc de memòria i rapidesa d'imatges de Girona. Si tens destresa en recordar i habilitat per executar, aquest joc et posa pressió perquè el temps és limitat.

6 Dos

Espai amb la col·laboració de SIMON i Institut Vall de Llèmena. Dues ombres, dos colors, dos ambients. En aquest espai trobareu dues instal·lacions en una. Per un costat us podreu veure en dues ombres, per l'altre un grup de dj us animarà i incitarà a ballar. Un espai per tenir llibertat de moviment.

7 A-Simetria

Instal·lació.

A-Simetria és un joc de llums amb simetria, però no sempre. Es compon de repeticions, patrons, figures i espai. La gran quantitat d'espai que ocupa permet cercar la sensació idònia. No cal observar-la quiet, tampoc es obligatori moure's per l'espai. La sensació és diferent en funció del lloc on et trobes, quan més al mig us trobeu més intens serà el so i la llum.

Instal·lació amb efectes ràpids.

8 J.A.R.R.E.

Joc.

Joc Audiovisual Relacionat amb el Ritme i l'Experimentació. Aquesta instal·lació vol retre homenatge a un dels primers artistes que van unir la música i la llum. Jean-Michel Jarre, a principis dels anys vuitanta, va ser el gran precursor a França de la música electrònica, combinant-la amb la llum. J.A.R.R.E. és un joc on podreu mostrar els vostres coneixements musicals i la vostra memòria visual.

9 L'escena del crim

Instal·lació realitzada per mésMèdia cultural.

L'escena del crim mostra un escenari passat. Com diria Carles Porta a Crims: "Posarem llum a la foscor". La delimitació d'una zona per una cinta, tres siluetes dibuixades al terra, diferents nombres en cartró que indiquen la posició d'evidències, ... ens trobem en una zona que cal investigar, és l'escena del crim!

10 La llum i l'estalvi energètic

Projecció amb la col·laboració de l'Ajuntament de Girona.

Aquesta activitat suposa un punt de vista crític dels adolescents envers l'estalvi energètic. Les diferents projeccions són realitzades pels alumnes dels instituts de Girona i rodalies per integrar-los en un projecte de ciutat realitzat per la Universitat.

11 ScaLEDxtric

Joc realitzat pel Tecnoateneu de Vilablareix.

Cursa de fins a 4 participants (vermell, verd, groc i blau). Prepara't per participar en una cursa de velocitat. Escull un dels colors i polsa repetidament per donar velocitat, però vigila amb el "loop". Guanya el primer en completar 3 voltes al circuit.

12 Mar de LEDs

Instal·lació.

Mar de LEDs alterna la tranquil·litat del mar amb la disbauxa. Mar de LEDs consta de dues parts. En la primera, part s'escolten les onades del mar i la projecció làser us embolcalla amb diferents ones que us transporten a la tranquil·litat del fons del mar. En la segona part, la música desenfrenada i la llum us canvianar les sensacions. **Instal·lació amb efectes estroboscòpics, làser i fum.**

